



Referat pracy dyplomowej

Temat pracy: **PROJEKT KONCEPTU i MODELU 3D POSTACI DO GRY LEAGUE OF LEGENDS**

Autor: **Karolina Wilkosz**

Nr albumu: **7912**

Promotor: **dr Łukasz Ziolkowski**

1. Cel projektu

Celem pracy jest stworzenie konceptu oraz modelu 3D postaci do gry League of Legends. Całość projektu musi być spójna ze stylistyką gry. Finalnym produktem będą stworzone przeze mnie elementy takie jak ikony umiejętności, broń czy model postaci oraz animacja chodzenia.

2. Realizacja

Realizacja projektu odbyła się zgodnie z obranym celem. Szczegółowo przeanalizowałam zasady rozgrywki oraz świat gry, razem z już istniejącymi bohaterami, dzięki czemu stworzyłam pasującą do niej nową postać. W pierwszym etapie zaprojektowałam wygląd i genezę bohatera. Następnie rozplanowałam umiejętności jakich będzie używać w trakcie rozgrywki razem z wszystkimi potrzebnymi statystykami. Kolejnym krokiem było stworzenie modelu 3D oraz jego animacja. Końcowe wizualizację pokazują dokładny wygląd i charakter mojej postaci gdyby została dodana do League of Legends.

3. Wynik końcowy

Efektom pracy była postać gotowa do zaimplementowania w grze. Model 3D razem z wszystkimi elementami kosmetycznymi tworzy spójną całość i pasują do estetyki gry.



