



## REFERAT PRACY DYPLOMOWEJ

**Temat pracy:** Projekt oraz wykonanie modelu 3D nowej postaci do gry League Of Legends

**Autor:** Karolina Dziedzic

**Promotor:** dr Łukasz Ziółkowski

### 1. Cel i podstawowe założenia

Celem pracy jest stworzenie projektu oraz wykonanie modelu 3D nowej postaci do gry League Of Legends. Projekt obejmuje również opis i rysunki koncepcyjne umiejętności. Wzbogacony został także o ilustrację przedstawiającą postać, ikony umiejętności i emotikony.

### 2. Realizacja projektu

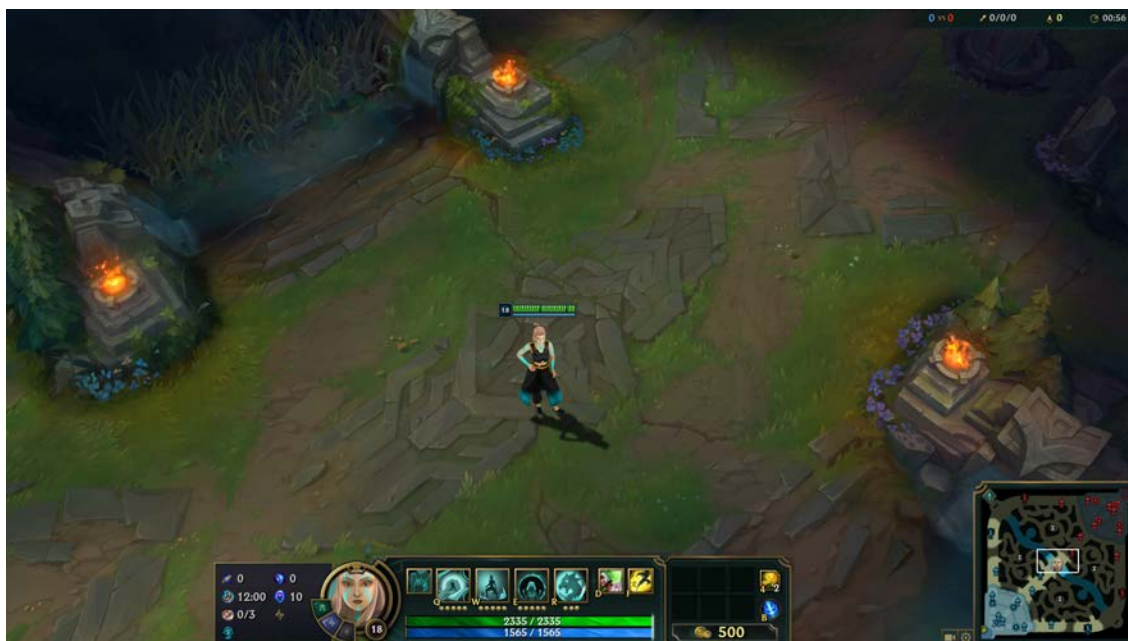
Realizacja projektu opierała się na stworzeniu postaci pasującej do uniwersum League Of Legends. Po szczegółowym zapoznaniu się z panującymi zasadami rozgrywki i istniejącym świecie, powstały początkowe założenia historii i wyglądu postaci. Na ich podstawie stworzony został dokładny projekt postaci, model 3D oraz elementy dodatkowe w postaci ilustracji, rysunków umiejętności, ikon i emotikon. Całość została zaprezentowana w oknie gry, aby ukazać jak postać wyglądałaby w momencie dodania do gry League Of Legends.

### 3. Produkt końcowy

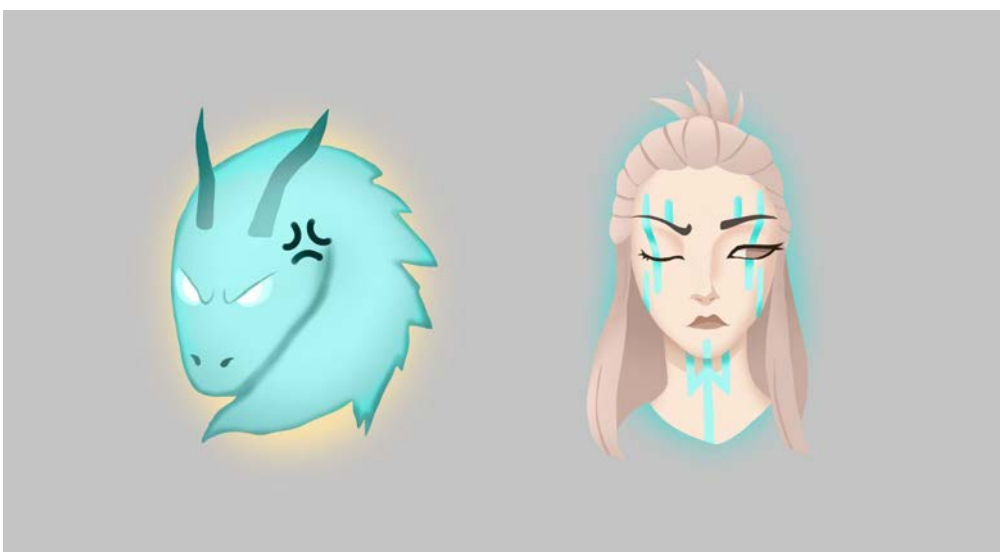
Produktem końcowym pracy jest model 3D, którego zostały wykonane renderzy rzutów postaci z dwóch boków, frontu oraz tyłu, a następnie połączone w programie Photoshop.

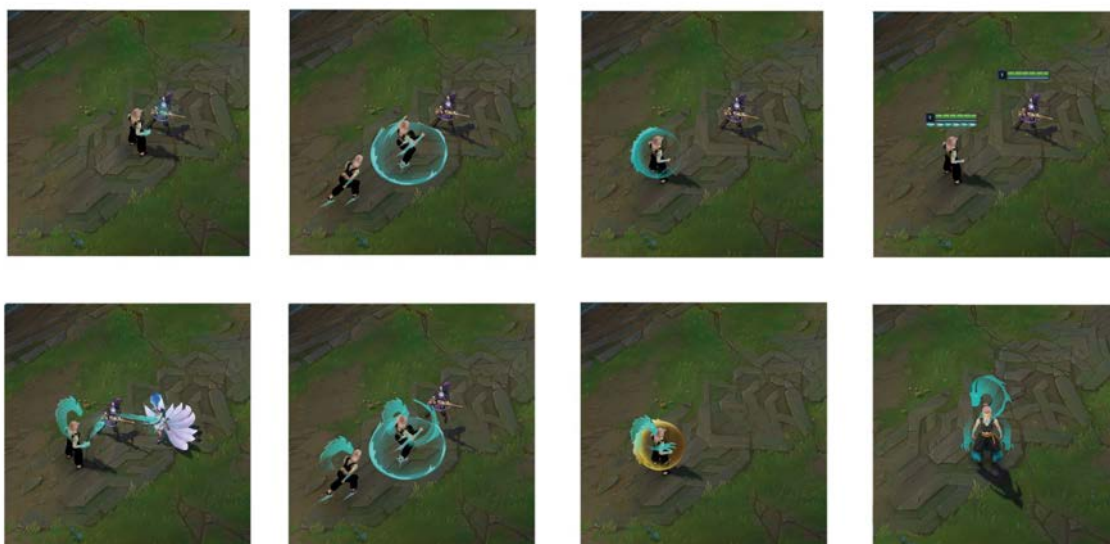


Powstała wizualizacja jest połączeniem renderu postaci z góry i zrzutu ekranu z rozgrywki League of Legends w programie Photoshop. Rysunek przedstawia postać w grze, wraz z ikonami jej umiejętności.



Powstała ilustracja przedstawiająca postać z jej towarzyszem, emotikony i rysunki koncepcyjne wyglądu umiejętności w grze.





#### 4. Informacje o możliwości wykorzystania pracy

Wykonany model został odpowiednio przygotowany, aby umożliwić zaimportowanie go bezpośrednio do gry.