



REFERAT PRACY DYPLOMOWEJ

Temat pracy: Tworzenie modelu postaci 2D Vtubera przygotowanej do streamowania, przy użyciu programu Live2D Cubism.

Autor: Michalina Siemińska

Promotor: dr Łukasz Ziółkowski

Kategoria: Postać 2D

Słowa kluczowe: VTuber, postać, 2D, ilustracja

1. Cel i podstawowe założenia

Celem pracy jest stworzenie modelu postaci w programie live2D Cubism, na potrzeby transmisji wideo na żywo, w jakości rynkowej, sterowanego wyłącznie przy użyciu przystępnie dostępnych aplikacji traktujących ruchy twarzy, kamerek i mikrofonu.

Finalny model ma być gotowy do użycia z aplikacją traktującą, posiadać alternatywne ekspresje, odtwarzać animacje i zapewniać podstawową synchronizację ust bez użycia profesjonalnych markerów, czujników lub innych kosztownych rozwiązań do przechwytywania ruchu.

2. Realizacja projektu

W celu stworzenia ilustracji i ruchomego modelu 2D posłużyłam się oprogramowaniem powszechnie wykorzystywanym przez twórców VTuberów: Clip Studio Paint EX i Live2D Cubism.

Realizacja projektu przebiegała w następujących fazach:

- Określenie stylu pracy wraz ze zbiorem referencji
- Wykonanie konceptu postaci w programie Clip Studio Paint EX
- Wykonanie ilustracji i rozdzielanie jej zgodnie z wymogami
- Wykonanie podstawowych pozycji twarzy, ruchu oczu i ust w programie Live2D Cubism.
- Wykonanie alternatywnych ekspresji twarzy
- Wykonanie podstawowych pozycji ciała

- Dodanie fizyki do ruchu ubrań i włosów
- Wykonanie dodatkowych animacji
- Wykonanie nagrania i zrzutów ekranu przedstawiających ukończoną postać

3. Produkt końcowy

Do stworzenia tego projektu postaci zainspirowałam się tradycyjnym strojem ludowym, modą alternatywną i rysiem euroazjatyckim. Model porusza się zgodnie z położeniem twarzy użytkownika, ma ruchome akcesoria, włosy oraz ubrania.





Postać posiada również inne opcje ekspresji twarzy i animacje, które można aktywować przyciskami na klawiaturze.



4. Informacje o możliwości wykorzystania / wykorzystaniu pracy

Postać jest w pełni przygotowana do zastosowania w programie do VTubingu. Dodatkowe animacje i emocje są gotowe być podpięte do skrótu klawiszowego, który będzie je aktywował.