



Wyższa Szkoła Technologii
Informatycznych w Katowicach

Temat pracy: Zaprojektowanie i stworzenie konceptu nowej postaci,
wraz z wizualizacjami, do gry League of Legends

Autor: Jakub Sidor

Promotor: dr Łukasz Ziółkowski

Referat pracy dyplomowej

1. Cel i podstawowe założenia

Celem mojej pracy jest stworzenie konceptu nowej postaci do gry League of Legends. Jej historię, wygląd i umiejętności muszą pasować do panującego już uniwersum oraz założeń samej rozgrywki. Wizualizacja będzie opierać się na użyciu wszystkich zrobionych przeze mnie elementów i zaprezentowaniu ich jakby były zaimplementowane w grze.

2. Realizacja projektu

Realizacja całego projektu odbyła się zgodnie z założeniami. Zapoznałem się szczegółowo z zasadami rozgrywki panującymi w League of Legends i samodzielnie stworzyłem do niej nową postać. Najpierw wymyśliłem jej historię, opierając się na uniwersum gry. Następnie zaprojektowałem wygląd oraz umiejętności jakich będzie używać podczas rozgrywki. Bazując na moich stworzonych wcześniej rzeczach, przygotowałem ilustrację oraz widok z góry postaci na mapie. Wszystkie elementy są spójne i pasują do gry. Końcowe wizualizacje odzwierciedlają dokładnie jak moja postać wyglądałaby, gdyby została dodana do League of Legends.

3. Produkt końcowy





